# 民話デジタル・アーカイヴの可能性について

## - On Digitizing Oral Tradition - Strategy, Practice, and Collaboration -

樋口 淳

### Atsushi HIGUCHI

専修大学名誉教授 SENSHU University

E-mail: higuchi@isc.senshu-u.ac.jp

## 1. 民話の地域性と国際性

「民話」は Folktale の翻訳語で、「昔話」と同義で す。FolkはFolksongのFolkと同じく「ふつうの人」 のことですから、地域や時代を問わないきわめてグロ ーカル (Glocal) な性格を持っています。たとえば「シ ンデレラ」を考えてみましょう。私たちがよく知って いる「シンデレラ」はディズニーのアニメではないで しょうか?このディズニー・ヴァージョンは、17世紀 末にフランスの作家=高級官僚のペローの書いた「昔 話集」に収められています。しかしイタリアのバジー レやドイツのグリムのヴァージョンもよく知られてい ます。このことに興味を持ったイギリスのマリアン・ コックスは 1897 年に世界中のシンデレラを集めて" 345 versions of Cinderella"を公表しましたが、中 には日本の「鉢かづき」も含まれています。しかし彼 女は、おそらく世界で一番古い「シンデレラ」の記録 である『酉陽雑爼』(唐代)の「葉限」を知りませんで した。これに最初に気づいたのは日本の南方熊楠です。 『酉陽雑爼』には、もちろん妖精やカボチャの馬車や お城のパーティーは出てきません。妖精の代わりに継 子を助けるのは魚で、魚が美しいドレスを出してくれ て、着飾った娘は祭りに出かけて靴をなくします。そ の靴が決め手になって娘は王さまと結婚します。(ち なみに日本のシンデレラ「米福・粟福」では援助者は 山姥で、靴は登場しせん。)

このように民話が言葉や国境や民族や時間の壁を 楽々と越えてしまうのは、誰かが、何処かで語り始め た話を、糸電話のように次々に伝えていく「語り手と 聞き手のネットワーク(伝承 = oral tradition)」のお かげです。このネットワークは、アフリカを出発した 人類がシリアあたりを経由して世界中に広がっていっ た不思議な歩みに似ています。そして人類がスカンジ ナヴィアで金髪碧眼に、アフリカでは黒い髪と黒い肌 に、日本では黒い瞳とオリーヴ色の肌にと、さまざま の地域性を身につけたように、民話も地域ごとに姿を変えました。民話は、とにかく Global で Local なのです。

民話の Glocal な性格を示す、もう一つ分かりやすい例として「桃太郎」を考えてみましょう。

私たちがよく知っている「桃太郎」は、犬・猿・ 雉をつれて鬼退治をしますが、岡山の優れた語り手で ある賀島ヒサさんの「桃太郎」は怠け者で寝てばかり います。そしてある日ムックリ起き上がって山に行き、 大木を引き抜いて薪にして終わりです。鬼退治には行 かないのです。岡山には、もちろん鬼退治に行く桃太 郎もいます。しかしこの桃太郎はケチで、犬・猿・雉 が黍団子を下さいと言うと「一つはやらん、半分やろ う、供をせい」というのです。岡山には、ほかに犬・ 猿・雉の代わりに栗・蜂・石臼・牛の糞・くされ縄な どがお供をして活躍する話もあります。「囲炉裏の栗 がはじけて、蜂が鬼を刺し、牛の糞にすべった鬼の上 にくされ縄で繋がれていた石臼が落ちて、鬼を退治す る」というこの展開は、鬼を猿にかえれば「猿蟹合戦」 と同じです。こうしてみると「桃太郎」の鬼退治は「猿 蟹合戦」の仲間で、この「猿蟹合戦」の系譜をたどっ ていくと「犬と猫とロバとニワトリが泥棒を退治する」 あの「ブレーメンの音楽隊」に至るという研究者もい

「シンデレラ」も「桃太郎」も、スタンダード化されたヴァージョンがアニメや絵本や教科書などのメジャーなメディアにのってグローバル化されると、ローカルな性格を剥ぎ取られてしまいますが、実は地域によって、家によって、語り手によって無数のヴァージョンが存在する話です。

# 2. 地域の変容と民話の語りの変容 -失われる地域の暮らしと言葉、そして文化-

私は民俗学(Folklore)研究者で、1980年代から各地で民話の聞き取り調査(Fieldwork)を行ってきました。私にとって特に大切なフィールは新潟県東頸城郡松代町と沖縄県大宜味村謝名城です。民話の聞き取り

をする時には、話だけではなく語り手の暮らしにまつわる全てを記録しようとします。語り手が何処で何時生まれて、誰からどんな機会に話を聞いたかだけでなく、村や家族の暮らしにまつわるありとあらとを聞きます。たとえば雪国の場合には、夏と生活の違いや、畑仕事、囲炉裏を囲む高、全面でものでは、出稼ぎの話、正月や節句の神祀りからなが、出稼ぎの話、行商人や旅芸人の話など、間き続け、記録したり、飽きたりすることで、はじめて話の背景や意味を理解することができたのです。

こういうタイプの聞き取り調査は民俗学の基本で、いまでも行われていますが、少なくとも民話の聞き取りに関しては大変難しくなっています。語り手と聞き手のライフスタイルや人間関係が大きく変わってしまったかに、話の背景や言葉が伝わらなくななるといまったのです。たとえば私のフィールドである松代町は鉄道が敷かれ、道路が整備され、市町村合併で出鉄道が敷かれ、道路が整備され、市町村合併で出鉄道が敷かれ、連業農家が次々と姿を消しました。家の構造もかわり、囲炉裏や土間がなくなっただでなく、板戸や襖、さらには布団もなくなり、個室でベッドの生活が主流になります。食と昼の区別が高でなり、お化けや妖怪もアニメやゲームの世界に住み換えます。

こういう環境のなかで、語り手が聞き手である子どもに「お爺さんは山にシバカリに、お婆さんは川に 洗濯に」と語っても、子どもには「なぜお婆さんが家 の洗濯機を使わないのか、お爺さんはなぜ山のゴルフ 場に芝を刈りに行くのか」分からないので、話はどう しても説明的になり、語り手は話の本筋に入る前にギ ブアップということになります。

もちろん、こうした生活環境やライフスタイルの変化は、いまに始まったことではなく、たとえば黒船や明治維新のように、私たちはこれまでにも多くの変化を経験しています。そして民話は、その都度、暮らしに即した、さまざまのメッセージを包み込んで来ました。

たとえば「タクシー幽霊」という話があります。これは「雨の日にタクシーが女性を乗せて墓地に運んだら、それが幽霊だった」というよく聞かれる話ですが、江戸時代にはこの話の乗り物は駕籠でした。明治時代には、狸や狐が汽車に化けたという話が流行りました。これらは単純な話ですが、それでも死者の魂や身近なケモノの変身の力など、不思議な世界に関する信仰や目に見えぬモノとヒトの交流が話の基礎にあります。これが「シンデレラ」や「桃太郎」の語りであ

れば、語り手と聞き手の間には、さらに複雑な家族関係や不思議な妖精の力や幸せな結婚や、桃が流れてくる川上や鬼ヶ島という異界や、犬・猿・雉のような動物の援助など、さまざまな信仰や憧れや人間関係が語られることになります。

民俗学は、こうした民話の世界の複雑なメッセージが、語り手と聞き手の間に共有された「世界観」に支えられていると考えます。そしてこの世界観は、いま現在の私たちだけのものではなく、長い時間と空間の旅を重ねてきた無数の語り手と聞き手に共有される「語りの世界観」であると考えるのです。

この地域や家庭の暮しや言葉と世界観の問題は、最初に語り手とその暮しに関心をもって民話を記録したドイツのグリムや日本の柳田國男の記録に、すででは明田國男の記録に、するで登場します。たとえば柳田國男は『遠野物語』の序文で「国内の山村にして遠野より更に物では大無数の山神山人の伝説あるべし。願わくは之を語りて平地人を戦慄せしめよ」と書いています。神田はここで、「山」の暮らしを忘れかけた平地人(=都会人)に、自然の力に対する怖れや敬意を失うないます。この警告が、地球でいう自然の恵みや脅威を忘れかけた現在の私たちに通底する普遍的なメッセージであることは、言うまでもありません。

自然との共生という「世界観」は、現在では、宇宙 科学者にも自然史家にも歴史学者にも政治家にも運動 家にも企業家にも、「エコロジー」というかたちで普遍 的に共有されていますが、民話の記録者はこのような 視点で自然と文化の共生を考えてきたのだと思います。

## 3. 民話の語りをデジタル保存しアーカイヴ化する

私は、こういう大きな問題を最初から意識したわけではありませんが、2001年4月から日本学術振興会の助成を受けて民話の調査記録、とくに音声による記録をデジタル保存し、データベース化するという作業を続けてきました。途中、助成が途切れ、停滞したこともありましたが、これまでに63500件程度のデータを整理し、今年も13年目の支援を受けることができました。

私が特に音声データに拘ってこの仕事を始めたのは、きわめて日本的な事情があったからです。1960 年代からテープレコーダーが普及し、誰もが手軽に音声の記録ができるようになると、日本の民話研究者は音声による語りの記録を競うようになります。民話は、それ以前にも文字によって記録されてきましたが、文字による記録は公開に印刷の手間と費用がかかり、数が限られました。音声記録の場合も、最初は機材も記録媒体のテープも高価でしたが、ウォークマンの登場

などによって誰もが利用可能な記録装置になりました。 この機材の普及によって、日本は世界でも稀な、質の 高い民話の音声記録の蓄積をもつようになったのです。 これは、たいへん幸いなことで、世界のどこでも実行 されたことではない、日本独自の蓄積です。

もちろん、この類まれな記録の量と質を支えたのは、 機材の力だけではありません。民話を記録しようとす る日本の調査・研究者の層の厚さが、世界に抜きん出 ていたことが、この成果を生み出したのだと思います。

民話の調査研究は、世界的にみると大学などの研究 機関か、行政機関が行うことが多いと思います。たと えばお隣の韓国には、韓国精神文化研究院とその後身 である韓国学中央研究院の行った全国規模の記録があ り、ネット上に公開されていますが、それ以外の個人 が行った調査は多くありません。これに対して日本の 調査記録は、大半が個人のものです。もちろん個々の 研究者が大学等の研究機関に所属していることもあり ますが、調査チームの組織や資金の調達は、ほとんど 個人の資格で行われ、その結果、成果の公表も個人の 資格でおこなわれるのが一般です。この個人の資格で 行われた調査と、その成果の蓄積が、おそらく世界に 類のない質と量となっているのだと思います。私の推 計では、少なくとも30万件ほどのデータが、潜在的に 累積されているものと思われます。

しかしここで、誰でも気がつくことですが、いくつ かの問題が起こります。一つは調査に使用されたアナ ログテープには寿命があり、いつかはこの記録が消え てしまうということです。しかも民話の語りをとりま く環境が変わり、伝統的な語りの場が失われ、再び同 様の調査を行うことは、不可能に近いのです。二つ目 は、テープの記録は個人に帰属するので、これをまと めて組織的に管理するのが難しいということです。実 は、語り手だけではなく調査者も高齢化し、個人でテ ープを管理することが困難になっています。三つ目は、 たとえ調査者が、公共の博物館や資料館に管理を移管 しても、テープの記録方法や整理には研究者個々の工 夫があり、移管された資料の整理は容易ではありませ ん。これに対応できる施設や学芸員は少ないので、資 料が資料館の片隅に放置されて劣化する危険性があり ます

こうした状況のなかで、私が最初に手がけたのは、 仲間を募ってデータベース作成委員会を立ち上げ、各 地の研究者に呼びかけて民話調査のアナログテープを 借り出し、それをデジタル化して CD-ROM に収めて一部 をテープとともに返却し、一部を管理保存するという ことです。2001年の時点では個人のコンピュータの容 量は少なく処理能力も低かったので、それでも大変な 作業でした。

その後、コンピュータの性能は加速度的に進化し、 音声データの処理やハードディスクによる管理が、誰 にでも手軽にできるようになりました。この進化によ って、私たちはアナログデータの保存だけではなく、 ファイルメーカーを利用して、約30項目から検索可能 なデータベースの作成に着手することができました。

この作業を中心的に担ってくれたのは日本民話の 会事務局長の岩倉千春さんです。アナログ音声データ は、デジタル化の過程で、語りや語り手に関する情報 をエクセルによって記録していたので、ファイルメー カーへの移行は比較的スムーズでした。この移行によ って民話のデジタル保存は、データベースに進化し、 さらにはデジタルアーカイヴ化の一歩を踏み出したと 思います。(ここで、みなさんに民話データベースの実 際を紹介してみたいと思います。)

## 4. デジタルアーカイヴの問題点と可能性

以上のような民話のデジタルデータベース化の経 験を踏まえて、私は、2015年 10月 11日、12日の 2 日間にわたって北京の中国社会科学院で開催された CASS Forum(2015 Literature) — Digitizing Oral Tradition: Strategy, Practice, and Collaboration 一に参加し、その現状と展望を報告しました。

このフォーラムには、フィンランド、ドイツ、ア メリカ、そして中国各地で活動する民俗学の研究者が 参加し、彼らの運営するデジタルアーカイヴを紹介し ましたが、それはたいへん見事で、私が紹介した試み は、展示や予算の規模から考えると、たいへん見劣り のするものでした。

各国のデジタルアーカイヴは、所蔵する貴重な音声 や映像の資料を、独自に開発したソフトウェアを利用 して分かり易く公開しています。そこには、今後、日 本の民俗や民族の博物館が参考にすべき多くのアイデ アや技術が含まれていると思います。

ただ、そこで問題となるのは、国際協力や国際比 較という視点の欠如です。たいへん皮肉なことですが、 各アーカイヴが独自の展示技術開発を進めれば進める ほど、その展示は「世界で一つ (unique au monde)」 のものになってしまいます。アーカイヴが所蔵資料を 囲い込み、データの汎用性が失われ、それぞれの資料 が島のように孤立してしまう可能性があるのです。

これに対して、シンポジウムで私が紹介した貧し いデジタルアーカイヴは、これとはまったく逆の性格 を備えています。私たちの民話データベースは、音声 データを MP3 に圧縮してしまうと、わずか 50G 程度の 容量しかないので、市販の 64G の USB 一本に入れて、 どこにでも携帯することができます。

このアーカイヴには、現在のところ日本・韓国・ 中国の民話データが収められていますが、まだ日本語 と韓国語でしか資料検索はできません。しかし多言語 対応なので、将来的には世界中のほとんどすべての口 承文芸資料をここに格納し、ほとんどすべての言語で の検索が可能になります。これは、アーカイヴがファ イルメーカーというごく一般的な汎用ソフトで設計さ れているためで、フィンランドやドイツやアメリカや 中国と、明日にでも資料交換し、共同アーカイヴ・プロジェクトを立ち上げることが可能です。

さらに、出来上がった多言語の国際共同アーカイヴは、いつでも分離・合体可能なので、それぞれの国の研究者が、それぞれの口承文芸研究に特化して使用することもできますし、フィンランドとアメリカとか、ドイツと中国というような二国間の組み合わせも可能です。また、たとえばフィンランド、ドイツ、アメリカ、中国、日本という5つの国の5つの言語のアーカイヴに、たとえばフランスやインドネシアやエジプトが新規参入することも随時可能です。

こうした提案は、まったくの夢物語で、非現実的と思われるかもしれませんが、デジタルの資料は、注意深く管理すれば世代を越えて生き残ります。また技術も加速度的に進化します。クラウド・データの利用が加速し、多言語間の自動翻訳が近い将来一般になるという現実を踏まえれば、この提案は、実は「夢」でも「非現実」でもなく、ごく現実的な、あたりまえの提案なのです。

#### 5. インターネット上の小さなアーカイヴ

とはいえ、これは「やる気」がなければ出来ないことで、

当みんのの館ジアイで杯思面な自自博のターヴ手だいはさ国分物デルカ化ーとま



す。そこで、とりあえず、私たちが「民話データベース」を基礎として、貧しい予算で運営するネット上のデジタルアーカイヴについて紹介したいと思います。 それは「東アジア民話データベース」というページで す

(http://minwadata.fm.senshu-u.ac.jp/EastAsiaMin waDB/IndexEAMinwaDB.html)

この「日本間ッペートでは、のの日をはいりでもいってが、のみるが名のとれてするが名のという。 本地、はる話を関ッペートでは、と現を関系をいるが名のといる。 はんしょう はんしょく はんしん はんしょく はんしん はんしん はんしん はんしん はんしん はんしん はんしん はん



島県飯舘村の語りを聞いてみよう」をクリックすると

飯舘村の地図ページに移動し、村の地名から地域にまつわる話を聞くことができます。これは、言うまでもなく、村を離れた村の人たちにかつて分かち合った日常の暮らしの記憶を届ける為に用意されたページです。

## 6. 伝統を継承し、新しい語りを支援する

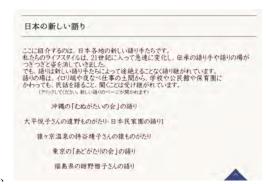
このホームページの目的は幾つかありますが、一番 大切なのは、いま各地に生まれつつある「新しい語り 手」を支援することです。すでにお話したように、21 世紀に入りグローバリゼーションと情報ネットワーク が爆発的に拡大した為に、ライフスタイルが変わり、 伝承の語りは「語りの場と時」を失い「絶滅の危機」 に瀕しています。

しかし、周知のように、この危機に直面して、地域に根ざした伝統を継承して「新しい語り」を根付かせようする「新しい語り手」が次々に現れています。

こうした新しい語り手が語るのは、もはや囲炉裏端や土間や寝床ではなく、学校や公民館や保育所や老人ホームです。聞き手も、日常生活をともにする孫や子どもではなく、初めて会う生徒や園児や老人です。このような「新しい環境」の中で語るには、伝承の語り手とは違った新しい語りの技術(ワザ)が必要になります。

この「新しい語り手」たちの多くが最初に直面する 問題は、「民話を語ってみたいが、子どもの頃に伝承の

語いがとと民本集きくりたないで話やはで読やはで読んした。絵話好よで



勉強もしているけれど、身近に伝承の語り手がいない から、どう語っていいかという不安が残るのです。

そこで、このホームペーでは「日本の新しい語り」 というページを設け、ビデオを利用してすでに経験を つんだ、各地の「新しい語り手」を紹介しています。

例えば、福島県の紺野雅子山 るんは、子どもののた見事と見いた見事のはないで見ずが、道の駅や老人 ームなどで見ず知らずの「一 見さん」に語ることが多り でしたがあり、一 見さん」にあることがあり手」 でと言えるでしょう。



The Institute of Image Electronics Engineers of Japan

このページの語りはスマートフォンやタブレットで見るのに都合よくできていますから、好きなところで好きな時間に聞くことができます。寝床や土間ではありませんが、かなり身近な語りとなり、新しい語り手たちの手本になってくれるでしょう。

新しい語り手に対するもう一つの支援は、「日本民話の聞き比べ」のページです。このページで、例えば桃太郎のアイコンをクリックすると、日本各地の5人の優れた語り手の桃太郎を音声で聞くことができます。ここで語られる桃太郎は、絵本やお話集で読んだ桃太

私たちが新し い語り手に期待 するのは、一言



でいえば「ステレオタイプから抜け出して、自分の言葉で自分の話を語ること」です。新しい語り手が絵本やお話集という教科書を離れて、伝承の語り手たちの語りの言葉やリズムの面白さや、闊達で自由な展開に触れて、生きた語りを学ぶことが期待されます。

#### 7. まとめ

アナログ音声データのデジタル保存管理から、データベースに、そして小さなデジタルアーカイヴへと形を変えつつある私たちの仕事は、現在は 63500 件ほどのデータを基礎としていますが、本年度中には 70000件ほどに進化します。この多言語でユビキタスなデータは、語り伝えられた言葉と物語の文化遺産です。それは地域の文化を未来に伝えるだけでなく、世界に向かって開かれ、一見異なる言葉や文化や世界観の奥に潜む基層を明らかにします。そしてそれは、研究・教育の場面のみにとどまるものではなく、観光などの地域振興のために役立つ実用的なツールでもあります。

私たちは、この資産をできるだけ多くの人に無償で 提供し、地域コミュニティ活動と異文化交流に寄与し たいと考えています。

### 文 献

- [1] 樋口淳"口頭伝承のデータベース化"専修大学人 文論集,98号, pp163-192, March 2016.
- [2] 樋口淳"東亜口頭伝承数字化之策略"民間文化論壇, 235号, pp. 12-17, Dec. 2015.

- [3] 樋口淳 "民話データベースの課題と可能性"口承 文芸研究,35号, pp16-33, March 2012.
- [4] 樋口淳,民話の森の歩きかた,春風社,横浜,2011.