

# コミック制作ツール ComicStudio

川上 陽介  
株式会社セルシス 取締役

## 「ComicStudio」 マンガ原稿作成ツール

### ■概要

マンガのデジタル制作ソフトの定番

[ネーム](#)、[ペン入れ](#)、[スクリーン](#)貼り、セリフや[ふきだし](#)の入力など、漫画制作の工程をすべてデジタル環境で再現できるのが特徴。

第 19 回[デジタルコンテンツグランプリ](#)経済産業大臣賞受賞。

### ■特徴的な画像関連技術

タッチのある描線 リアルタイムのベクトル化

モアレのないトーン 独自のフォーマット

フォント混在、ルビなど複雑な文字組み

写真を描線、トーン化

3D データを描線、トーン化

塗りあふれの抑制

ジャギーから元イメージを再構築

集中線、流線

3D パース定規

## 「ComicStudio Enterprise Effector Neo」 オーサリングツール

### ■概要

2003年11月の提供開始より、マンガや写真集、アニメ、小説などあらゆるタイプの電子書籍をカバーし、フィーチャーフォン、スマートフォン向けに1,200以上のサービスでの採用実績。

スマートフォン、タブレット端末、PCに向けてマルチデバイス展開が可能。

「Effector Neo」はフィーチャーフォンやスマートフォンなど限られた画面サイズで、よりコンテンツを見やすくする表現方法「コマビュー」のコンテンツを効率よく制作。

### ■特徴的な画像関連技術

コマを自動認識

モアレ除去

吹き出しサイズ調整

JPEG モスキートノイズの除去